**REGRESAMOS CON MI COMPAÑERO BRYANER**

**(brayner) ENTREVISTAS:** Analizando la entrevista pudimos notar que las personas entrevistadas sienten que este es un proyecto que, si satisface las necesidades de los estudiantes a la hora de aprender, ya que es algo en lo cual los estudiantes saldrán de lo rutinario y entraran aalgo más dinámico, lo cual también mejora la interacción del estudiante con el profesor.

**(brayner) ENCUESTAS:** La encuesta realizada sobre nuestro proyecto pudimos determinar que la mayoría de personas les parece una forma más didáctica de aprendizaje, lo cual también piensan que este aplicativo si ayudaría a la comunicación y que este ayudaría a darles más motivación hacia el estudio.

**REGRESAMOS CON MI COMPAÑERO SANTIAGO**

**(Santiago) MAPA DE EMPATIA: REGRESAMOS CON MI COMPAÑERO DILAN**

**(Dilan) ARBOL DE PROBLEMAS:**

**(Dilan) ARBOL DE SOLUCIONES: REGRESAMOS CON MI COMPAÑERO BRAYNER**

**(BRAYNER) LEAN CANVAS**

**(BRAYNER) SOLUCIÓN:**

**(Brayner) Requerimientos:**